

Créer des Binds

Dirigez-vous vers votre jeu, puis choisissez le mode solo ou multijoueur. Pour ouvrir la console, utilisez la touche par défaut "F10".

Bind pour un /me

Lorsque vous avez ouvert votre console, vous pouvez écrire dedans (dans l'exemple la touche pour notre bind sera la lettre a. Vous pouvez mettre autre chose). bind a "say /me sort son téléphone"

Bind pour faire spawn un props

Lorsque vous avez ouvert votre console, vous pouvez écrire dedans (dans l'exemple la touche pour notre bind sera la lettre a. Vous pouvez mettre autre chose ainsi que le models). bind a "gm_spawn models/props_c17/concrete_barrier001a.mdl"

Bind pour sortir une arme rapidement

Lorsque vous avez ouvert votre console, vous pouvez écrire dedans (dans l'exemple la touche pour notre bind sera la lettre a. Vous pouvez mettre autre chose ainsi que le weapon). bind a "use weapon_gold_deagle"